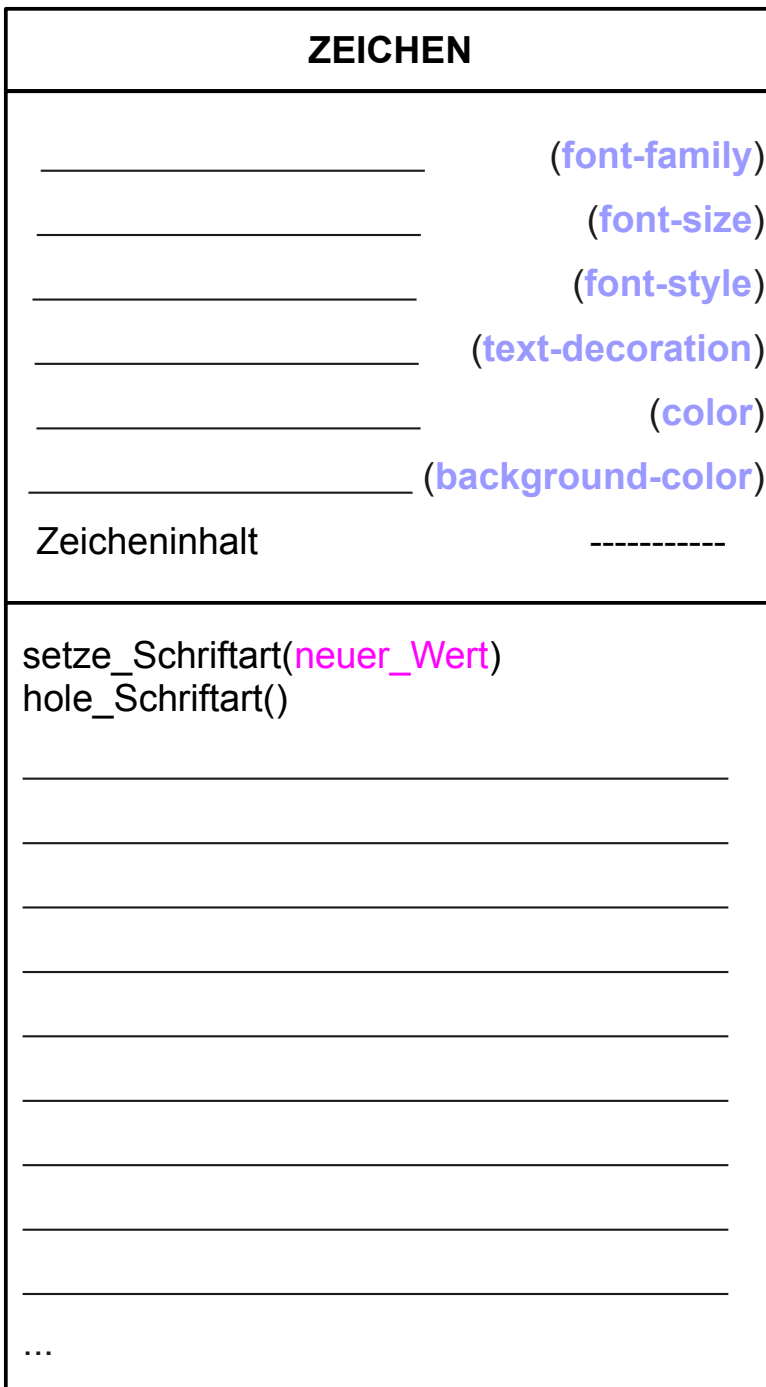


1. Übernehme das folgende Klassendiagramm ins Heft und ergänze es für ein Zeichen-Objekt. In dem mittleren Kasten sind die entsprechenden deutschen Bezeichnungen anzugeben, in den unteren Kasten die für jede Eigenschaft jeweils wichtigsten beiden Methoden.



Ein Zeichen _____ gehört zur _____ (= dem „Bauplan“) ZEICHEN

Jedes Objekt der KLASSE _____ besitzt die gleichen _____ (=„Attribute“), aber meist nicht die gleichen Werte. (Zwei Zeichen können sich z.B. in ihrer Schriftart unterscheiden.)

Objekte besitzen auch sogenannte _____. Diese werden mit einer Klammer geschrieben. Entweder werden neue _____ gesetzt oder bereits vorhandene _____ ausgelesen.

2. Gib die englische Bezeichnung für die folgenden Eigenschaften an:
- a) Schriftart _____
 - b) Schriftgewicht _____
 - c) Textfarbe _____

3. Welche Werte kann die Eigenschaft Textdekoration annehmen? Gib jeweils sowohl erst die englische Bezeichnung als auch rechts daneben die deutsche Bedeutung an!

- 3.1 _____
- 3.2 _____
- 3.3 _____
- 3.4 _____
- 3.5 _____

4. Im Programm soll das Zeichen ☺ in der Schriftart Courier New in der Schriftgröße 120 Punkte angezeigt werden. Gib alle nacheinander notwendigen dazu durchgeführten Methoden an in der Schreibweise:

zeichen.Methodenname(neuer_Wert) an!

- 4.1 _____
- 4.2 _____
- 4.3 _____

5. Ordne den folgenden drei Schriftarten die jeweilige Schriftfamilien zu und gib dahinter die deutsche Bedeutung an:

- 5.1 Times New Roman: _____
- 5.2 Arial: _____
- 5.3 Courier New: _____

6. Gib die englische Bezeichnung und die deutsche Bedeutung für eine weitere Schriftfamilie an:

- 6.1 _____

7. Betrachte mit Strg+U den Quelltext und gib den Namen der vier Schriften an, die NICHT auf dem Rechner installiert sein müssen, da sie direkt aus dem Internet geholt werden (sogenannte "Webfonts")

- 7.1 _____
- 7.2 _____
- 7.3 _____
- 7.4 _____